



## Ouverture en 4<sup>ème</sup> position

### QUIZ – Réponses

♠ 5 ♥ ADV96 ♦ 9632 ♣ 842	1♥ <input type="checkbox"/> Passe <input checked="" type="checkbox"/> Ouvrir en 3 <sup>ème</sup> mais <b>Passer en 4<sup>ème</sup></b> , le singleton ♠ doit faire craindre la réussite de 2♠ chez l'adversaire	♠ AV2 ♥ RD102 ♦ 52 ♣ 10963	1♣ <input checked="" type="checkbox"/> Passe <input type="checkbox"/> On redemande 1♥ sur la réponse de 1♦ et on passe sur les réponses de 1♥ 1♠ ou 1SA
♠ D9652 ♥ RV5 ♦ D2 ♣ D103	1♠ <input checked="" type="checkbox"/> Passe <input type="checkbox"/> Passer en 3 <sup>ème</sup> (couleur ridicule, petits honneurs utiles en défense...) <b>Ouvrir en 4<sup>ème</sup></b> : « <b>Règle de 15<sup>(1)</sup></b> »	♠ AV2 ♥ 52 ♦ RD102 ♣ 10963	1♦ <input type="checkbox"/> Passe <input checked="" type="checkbox"/> Difficile de passer sur la réponse de 1♥ et on risque de jouer 2SA. Avec 3 cartes à ♠, il faut avoir les ♥
♠ 5 ♥ ADV96 ♦ AV32 ♣ 842	1♥ <input checked="" type="checkbox"/> Passe <input type="checkbox"/> ⚠ Pas question de ne pas ouvrir en 4 <sup>ème</sup> puisqu'on aurait ouvert en 1 <sup>er</sup> <i>NB : utiliser le <b>Drury</b> pour la suite</i>	♠ RV9 ♥ AR10954 ♦ 42 ♣ 74	1♥ <input type="checkbox"/> 2♥ <input checked="" type="checkbox"/> Belle couleur (on ouvrirait de 1♥ en 1 <sup>er</sup> et 2 <sup>ème</sup> ) et des levées de défense s'ils débarquent à 2♠
♠ AV54 ♥ 62 ♦ AV2 ♣ V984	1♣ <input checked="" type="checkbox"/> Passe <input type="checkbox"/> On ne pourra pas passer sur la réponse de 1♥, mais on peut espérer finir à 2♠ et gagner ce contrat	♠ R2 ♥ AD105432 ♦ D102 ♣ 2	1♥ <input type="checkbox"/> 3♥ <input checked="" type="checkbox"/> Plus question d'être <b>très faible</b> : <b>9-12H</b> . ⚠ <i>Ouverture de 3♥ interdite en 1<sup>er</sup> et 2<sup>ème</sup>, douteuse en 3<sup>ème</sup></i>
♠ V962 ♥ AV2 ♦ RV2 ♣ 963	1♣ <input checked="" type="checkbox"/> Passe <input type="checkbox"/> Même s'il manque un petit point des 15 de la « Règle de 15 <sup>(1)</sup> ». On passera sur toutes les réponses	♠ - ♥ ARD9654 ♦ AD5 ♣ 963	1♥ <input type="checkbox"/> 4♥ <input checked="" type="checkbox"/> Risque assez faible de manquer le chelem et une défense à 4♠ est plus facile à trouver sur ouverture de 1♥
♠ A976 ♥ R1074 ♦ DV107 ♣ 2	1♦ <input checked="" type="checkbox"/> Passe <input type="checkbox"/> On passera quelle que soit la réponse	♠ D1097 ♥ 72 ♦ ADV1097 ♣ 5	1♦ <input type="checkbox"/> 3♦ <input checked="" type="checkbox"/> Possible même avec une majeure 4 <sup>ème</sup> Il y a de bonnes chances de gagner 3♦ et il sera difficile de trouver 3♥
♠ 2 ♥ 82 ♦ RV1052 ♣ AD963	1♦ <input type="checkbox"/> Passe <input checked="" type="checkbox"/> ⚠ Ne réveillez pas l'eau qui dort : ils peuvent avoir 4♥ ou 4♠ sur table !!!		

**PRINCIPE** : Quand on est à l'ouverture en 4<sup>ème</sup> position avec **moins de 12-13H**, bien souvent les deux camps sont partagés 20-20 et, à moins d'un gros fit, le dernier contrat gagnant sera 2♠. Il ne faut donc **OUVRIRE** que si l'on est **à peu près sûr de JOUER et GAGNER le contrat**

⚠ *Bien entendu, ouvrir avec une ouverture normale*

- ⇒ En majeure, on **ouvrira plus souvent avec les ♠ qu'avec les ♥** (« Règle de 15<sup>(1)</sup> ») pour **ne pas permettre aux adversaires de trouver un contrat gagnant à ♠** (sauf si on pense les faire chuter)  
Sur les ouvertures de 1♥ et 1♠, utiliser le **DRURY** et les enchères de **Rencontre** comme en 3<sup>ème</sup>
- ⇒ Pour **ouvrir en mineure**, il est **impératif d'avoir les ♠** (quasi obligatoire avec 4 cartes, interdit avec 2 cartes et avec 3 cartes, il faut avoir les ♥)
- ⇒ « **Barrages** » : puisque tout le monde a passé, il n'est **plus question de barrage**. Il faut **9-12H environ (voire plus pour 4♥ et 4♠)** mais **pas de restrictions** (deux As, gros honneurs externes à la couleur, 4 cartes dans l'autre majeure, barrage en mineure avec une majeure 4<sup>ème</sup> sont autorisés)

(1) **Règle de 15** : Ouverture si Nombre de points H + Nombre de cartes à ♠ >= 15