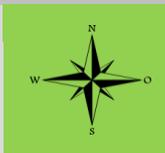


**THÈME : PRENEZ DES PRÉCAUTIONS ... !!**

Vous êtes toujours en Ouest, et jouez en match/4...

3SA en Ouest.	Entame : ♠6...		enchères	début du coup																
♠ 10753 ♥ AR4 ♦ A82 ♣ D102		♠ A2 ♥ D72 ♦ R64 ♣ RV974	<table border="1"> <tr><td>S</td><td>W</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>1♣</td><td>1♠</td><td>2♠</td></tr> <tr><td>--</td><td>2SA</td><td>--</td><td>3SA</td></tr> <tr><td colspan="4"><i>fin</i></td></tr> </table>	S	W	N	E		1♣	1♠	2♠	--	2SA	--	3SA	<i>fin</i>				Nord entame sans surprise dans sa couleur en posant le ♠6 sur la table... <b>Soyez vigilant.. !!</b>
S	W	N	E																	
	1♣	1♠	2♠																	
--	2SA	--	3SA																	
<i>fin</i>																				

**La suite : plongez du ♠As.. !!** Nord n'a pas ♠RDVxx, il aurait avec cette teneur entamé du ♠R. Donc Est possède un honneur, doubleton probablement. Si vous « laissez » venir, Est encaissera la première levée et fera sauter votre ♠As... Quand vous jouerez ♣ (vous ne pouvez pas gagner sans eux..) Nord prendra de son As et défilera ses ♠ affranchis. Au contraire, si vous plongez du ♠As, soit Est conserve sa ♠D et bloque la couleur, soit il la jette sous le ♠As, mais alors votre ♠10 devient un arrêt...

**La main de Nord : ♠RV964 ♥V105 ♦D107 ♣A6**

4♥ en Ouest.	Entame : ♣V...		enchères	début du coup																
♠ R106 ♥ DV652 ♦ 92 ♣ A75		♠ DV ♥ A1093 ♦ A753 ♣ R64	<table border="1"> <tr><td>S</td><td>W</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td>1♦</td></tr> <tr><td>--</td><td>1♥</td><td>--</td><td>2♥</td></tr> <tr><td>--</td><td>4♥</td><td><i>fin</i></td><td></td></tr> </table>	S	W	N	E				1♦	--	1♥	--	2♥	--	4♥	<i>fin</i>		Le contrat semble « sain » et comme d'habitude il faut prévoir que l'ennemi <b>ne va pas vous faciliter la vie.. !!</b>
S	W	N	E																	
			1♦																	
--	1♥	--	2♥																	
--	4♥	<i>fin</i>																		

**La suite :** il y a une « extra-gagnante » ♠ qui permet d'effacer le ♣ perdant. Aussi faut-il jouer ♠ en urgence, avant toute autre chose... Seulement le flanc, méchant, ne jouera son ♠As qu'au 2<sup>ème</sup> tour de la couleur et vous ne pourrez aller chercher le ♠R salvateur que **si vous avez conservé le ♣As !!** Donc sur l'entame, « **merci Partenaire, le ♣R s'il te plait** »...

**La main de Nord : ♠A873 ♥84 ♦R86 ♣V1082**

3SA en Ouest.	Entame : ♠7...		enchères	début du coup								
♠ A4 ♥ RDV ♦ RDV109 ♣ A103		♠ 9532 ♥ A64 ♦ 876 ♣ V75	<table border="1"> <tr><td>W</td><td>N</td><td>E</td><td>S</td></tr> <tr><td>2SA</td><td>--</td><td>3SA</td><td><i>fin</i></td></tr> </table>	W	N	E	S	2SA	--	3SA	<i>fin</i>	Vous jouez le ♠2 du Mort, et Sud met le ♠R sur la table... Vous avez 2 options : « <b>gros</b> » ou « <b>petit</b> » ??
W	N	E	S									
2SA	--	3SA	<i>fin</i>									

**La suite :** à nouveau, **plongez du ♠As.. !!** Il n'y a pas de souci si les ♠ sont 4-3, mais s'ils sont 5-2, gare !! Laisser passer ne permet de gagner que si Sud détient le ♦As !! Une chance sur deux... Mais observez que le flanc possède 4 honneurs ♠ consécutifs, RDV10... Si Nord en avait 3 sur 4, il n'aurait pas entamé du 7 !! Donc Sud possède 2 honneurs « secs » et bloquants ! Plonger du ♠As gagne à tout coup...

**La main de Sud : ♠R10 ♥109732 ♦54 ♣R982**

3SA en Ouest.	Entame : ♥V ...		enchères	début du coup																
♠ A64 ♥ R8 ♦ DV72 ♣ ARD6		♠ 8532 ♥ A7 ♦ A53 ♣ 5432	<table border="1"> <tr><td>S</td><td>W</td><td>N</td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>1♦</td><td>--</td><td>1♠</td></tr> <tr><td>--</td><td>2SA</td><td>--</td><td>3SA</td></tr> <tr><td colspan="4"><i>fin</i></td></tr> </table>	S	W	N	E		1♦	--	1♠	--	2SA	--	3SA	<i>fin</i>				S'il n'y a pas de mauvaise surprise à ♣, vous allez vous promener... <b>Mais dans le cas contraire.. ???</b>
S	W	N	E																	
	1♦	--	1♠																	
--	2SA	--	3SA																	
<i>fin</i>																				

**La suite :** avec 3 levées majeures, si les ♣ ne fournissent que 3 levées, il faudra que les ♦ en donnent 3 aussi... Et pour cela, il faudra jouer 2 fois de la main d'Est vers les honneurs d'Ouest... Il est donc **impératif de prendre l'entame du ♥As**, et jouer immédiatement le ♦3. Si la ♦D gagne, on teste les ♣ : si on voit l'un des flancs défausser au 2<sup>ème</sup> tour, on remonte au ♦As pour jouer le dernier ♦ vers Ouest **Si vous avez laissé venir l'entame jusqu'au ♥R, la chute est inévitable...**

**La main de Nord : ♠V1097 ♥V109653 ♦64 ♣V**

