



Cumul des chances

QUIZ – Réponses

Sud	Nord	
♠ A87654 ♥ RV42 ♦ V ♣ A2	♠ R32 ♥ A53 ♦ AD ♣ RD643	Contrat 6♠ par Sud - Entame ♣10 Est défausse sur le 2 ^{ème} tour de ♠, Ouest défausse sur le 2 ^{ème} tour de ♣ Défausser le ♦V sur la ♣D : si on défausse ♥2, Ouest coupe et joue ♦, obligeant à choisir tout de suite entre impasse ♥ et ♦. En jetant le ♦V, on passe la ♦D du mort et si l'impasse rate on se rabat sur celle à ♥ S'il refuse de couper, on le remet en main à ♠ et la suite est identique

Sud	Nord	
♠ ARD6 ♥ R8 ♦ AV43 ♣ 862	♠ 874 ♥ 975 ♦ R52 ♣ AD74	Contrat 3SA par Sud - Entame ♥3 pris de l'♥As, retour ♥10 On ne peut pas rendre la main. Commencer par tester les ♠ : • s'ils sont 3/3, il manque un pli. Cumuler les impasses mineures étant impossible, tirer ♦As, ♦R pour la chute de la ♦D. Sinon, impasse au ♣R • s'ils sont 4/2, la réussite de l'impasse à la ♦D est nécessaire. Et il faut en plus le partage 3/3 des ♦ ou la réussite de l'impasse au ♣R

Sud	Nord	
♠ 53 ♥ A106 ♦ AR52 ♣ A742	♠ ARD62 ♥ D ♦ 8764 ♣ D83	Contrat 3SA par Sud - Entame ♥5 pour la ♥D qui tient Il ne manque qu'une levée et on peut rendre une fois la main Tirer ♦As, ♦R pour tester la couleur sans rendre la main. S'ils sont 4/1, il vaut mieux jouer sur les ♠ en donnant un coup à blanc , puisqu'on gagne avec les partages 4/2 et 3/3 (84%), alors que la réussite de l'impasse indirecte au ♣R n'est qu'à 50% !

Sud	Nord	
♠ RV1074 ♥ R32 ♦ 753 ♣ AV	♠ AD9 ♥ 754 ♦ AR62 ♣ R63	Contrat 4♠ par Sud - Entame ♠6 pris du ♠9 du mort (atouts 3/2) Commencer par l'impasse à la ♣D. Ouest prend et rejoue ♠ pris en Sud Débloquer l'♣As et rentrer au mort à ♦. Défausser un ♦ sur le ♣R, encaisser le 2 nd honneur à ♦ et couper maître le 3 ^{ème} tour de ♦. Si les ♦ sont 3/3, le dernier atout permet d'aller chercher le 13 ^{ème} ♦ affranchi par la coupe. Sinon, on joue ♥ vers le ♥R

PRINCIPE : cumuler les possibilités de gain de levées sans risquer de mettre le contrat en danger

- Quand on peut se le permettre, **commencer par la manœuvre qui rend la main à l'adversaire** (une impasse indirecte est prioritaire sur une impasse directe)
- **Tester la répartition** d'une couleur est en général **prioritaire sur une impasse**
- Lorsqu'une levée est perdue de façon inévitable dans une couleur que l'on teste pour affranchir une levée de longueur, faire un **coup à blanc**. Celui-ci permet de **garder le CONTRÔLE** de la couleur