



Donner le fit après un Stayman

QUIZ – Réponses et cotations

♠ RD87 ♥ 32 ♦ DV6 ♣ 5432	Sud	Ouest	Nord	Est	9HD seulement, trop juste en face de 15H : on propose la manche
			1SA	Passe	
	2♣	Passe	2♠	Passe	
	3♠ = 10	4♠ = 4			
♠ AD32 ♥ 742 ♦ 54 ♣ RV54	Sud	Ouest	Nord	Est	11HD et belle couleur secondaire, on impose la manche qui est quasi certaine même en face de 15H
			1SA	Passe	
	2♣	Passe	2♠	Passe	
	4♠ = 10	3♠ = 1			
♠ AR542 ♥ 3 ♦ 8754 ♣ V74	Sud	Ouest	Nord	Est	8H seulement mais un fit 9 ^{ème} et un singleton (12HLD), il faut jouer la manche
			1SA	Passe	
	2♣	Passe	2♠	Passe	
	4♠ = 10	3♠ = 2			
♠ AR98 ♥ A432 ♦ 5 ♣ D986	Sud	Ouest	Nord	Est	Belle main, insuffisante pour imposer le chelem s'il y a des points perdus à ♦. Demandons à l'ouvreur par un Splinter qui agrée implicitement l'atout ♥
			1SA	Passe	
	2♣	Passe	2♥	Passe	
	4♦ = 10 3♠ = 7	4♥ = 4			
♠ ADV9 ♥ A2 ♦ RD87 ♣ 542	Sud	Ouest	Nord	Est	On indique les ambitions de chelem en nommant l'autre majeure au palier de 3 (ici 3♥) ce qui déclenche les contrôles
			1SA	Passe	
	2♣	Passe	2♠	Passe	
	3♥ = 10	4♠ = 3			
♠ 87 ♥ RDV6 ♦ ADV7 ♣ R54	Sud	Ouest	Nord	Est	Idem, on nomme l'autre majeure au palier de 3 (ici 3♠) ce qui déclenche les contrôles.
			1SA	Passe	
	2♣	Passe	2♥	Passe	
	3♠ = 10	4♥ = 3			
♠ R543 ♥ V2 ♦ R875 ♣ V98	Sud	Ouest	Nord	Est	3♦ sous-Texas pour jouer à ♠ de la main forte, tout en faisant une proposition de manche
			1SA	Passe	
	2♣	Passe	2SA	Passe	
	3♦ = 10				
♠ R4 ♥ AD87 ♦ 754 ♣ D875	Sud	Ouest	Nord	Est	4♣ sous-Texas pour jouer la manche à ♥ de la main forte.
			1SA	Passe	
	2♣	Passe	2SA	Passe	
	4♣ = 10	4♥ = 6			

Score / 80

PRINCIPE : L'ouvreur de 1SA a annoncé au moins une majeure 4^{ème} et le répondant est fitté

– Sur la réponse de 2♥ ou 2♠ :

9/10HLD : insuffisant pour imposer la manche : **proposer en soutenant au palier de 3 NON FORCING**

11/15HLD : manche certaine, chelem possible si... : **soutenir au palier de 4** ou faire un **Splinter**

16H+ : exploration chelem : **annoncer l'autre majeure au palier 3** ⇒ déclenchement des **contrôles**

– Sur la réponse de 2SA : **faire jouer la main forte** en faisant un **sous-Texas SAUF mains de chelem**

9/10HLD : insuffisant pour imposer la manche : **dire 3♣ pour les ♥ et 3♦ pour les ♠**

⚠ Avec une **main maximum** l'ouvreur doit **conclure à la manche**

11/15HLD : manche certaine, chelem impossible : **dire 4♣ pour les ♥ et 4♦ pour les ♠**

16H+ : exploration chelem : **annoncer la majeure au palier 3** ⇒ déclenchement des **contrôles**