



Trophées Pourcelot

SAISON 2024/2025

Une mine de Points d'Expert et de Performance !

Le comité du Hurepoix dispose d'une dotation de PE (points d'expert) et de PP (points de performance) à répartir entre les joueurs participants aux épreuves de comité et aux festivals organisés par les Clubs du Comité.

Pour la saison 2024-2025 cette dotation sera répartie entre **les trois trophées** (Expert, Performance et Challenge).

La dotation est attribuée en partie à chaque épreuve en présentiel et le reste selon le classement obtenu à la fin de la saison à l'un des trois trophées Pourcelot. Chaque épreuve donnant des « points de trophée » permettant d'être classé au trophée dont relève un(e) joueur(se) selon son indice de compétition (IC).

Dotation forfaitaire en Points d'Expert (PE) pour chaque épreuve des trophées.

Cette dotation forfaitaire s'ajoute aux points d'expert obtenus dans chaque épreuve par le calcul habituel de la fédération basé sur le rang et la place théorique pour les bonus.

Seules des compétitions régionales organisées en présentiel par le comité sont dotées plus le simultané du Hurepoix.

Points d'expert (PE) distribués par épreuve aux joueurs « <u>performance</u> » dont l'IC est compris entre 49 et 65									
Compétition Comité	Nombre de séances	1 ^{er}	2 ^{ème}	3 ^{ème}	4 ^{ème}	5 ^{ème}	6 ^{ème}	7 ^{ème}	TOTAL
Coupe des Vacances – individuel	2 sur 3	1 000	800	600	400	300	200	100	3 400
Tournoi de Rentrée – performance (AM)	1	400	300	200	100				2 000
Tournoi de Rentrée – performance (soir)	1	400	300	200	100				2 000
Coupe des Vendanges - performance	2	800	600	400	200	100			4 200
Triplette de l'Étain	2	800	600	400	200	100			6 300
Triplette de Cristal	3	1 000	800	600	400	200	100		9 300
Coupe d'Automne – performance	2	800	600	400	200	100			4 200
Coupe de Noël	2	800	600	400	200	100			8 400
Coupe du Mardi-gras – handicap *	2	800	600	400	200	100			4 200
Coupe du Carnaval - mixte - performance	2	800	600	400	200	100			4 200
Coupe de Printemps	2	800	600	400	200	100			4 200
Patton 1234 AM	3	1 000	800	600	400	200			3 000
Patton 1234 soir	3	1 000	800	600	400	200			3 000
2ème Série/2 AM	2	800	600	400	300	200	100		4 800
2ème Série/2 Soir	2	800	600	400	300	200	100		4 800
Hurepoix/8 D1, D2, D3	3 sur 5	1000	700	400					21 000
Simultané Hurepoix – individuel	4 sur 7	1600	1200	1000	800	600	400	200	5 800
Coupe de l'Été – performance	2	800	600	400	200	100			4 200
TOTAL									99 000

* pour cette compétition avec handicap on ne différencie pas les catégories : une seule dotation quelque soit l'IC (performance ou challenge)

Le Comité se réserve le droit de revoir cette dotation à la hausse comme à la baisse en fonction du nombre de participants.

Notamment la distribution de PE est limitée à 50% des joueurs de niveau performance classés lors d'une épreuve.

Points d'expert (PE) distribués par épreuve aux joueurs « challenge » dont l'IC est compris entre 25 et 45									
Compétition Comité	Nombre de séances	1 ^{er}	2 ^{ème}	3 ^{ème}	4 ^{ème}	5 ^{ème}	6 ^{ème}	7 ^{ème}	TOTAL
Coupe des Vacances – individuel	2 sur 3	500	400	300	200	150	100	50	1 700
Tournoi de Rentrée – challenge (AM)	1	300	200	100	50				1 300
Tournoi de Rentrée – challenge (soir)	1	300	200	100	50				1 300
Coupe des Vendanges - challenge	2	400	300	200	100	50			3 150
Triplette de l'Étain	2	400	300	200	100	50			3 150
Triplette de Cristal	3	500	400	300	200	100			4 500
Coupe d'Automne – challenge	2	400	300	200	100	50			2 100
Coupe de l'Espoir	1	300	200	100	50				1 300
Coupe de Noël	2	400	300	200					3 600
Coupe de l'Épiphanie	1	300	200	100	100				1 400
Coupe du Mardi-gras – handicap *	2	800	600	400	200	100			
Coupe du Carnaval - mixte - challenge	2	400	300	200	100	50			2 100
Coupe de la Chandeleur	2	400	300	200	100	50			2 100
Coupe de Printemps	2	400	300	200	100				2 000
Patton 1234 AM	3	1 000	800	600	400	200			6 000
Patton 1234 soir	3	1 000	800	600	400	200			6 000
3 et 4 ^{ème} Série/2 AM	2	500	400	300	200	100			3 000
3 et 4 ^{ème} Série Série/2 Soir	2	500	400	300	200	100			3 000
Hurepoix/8 D3, D4	3 sur 5	500	350	200					10 500
Simultané Hurepoix – individuel	4 sur 7	800	600	500	400	300	200	100	2 900
Coupe de l'Été – challenge	2	400	300	200	100	50			2 100
TOTAL									63 200

* pour cette compétition avec handicap on ne différencie pas les catégories : une seule dotation quel que soit l'IC (performance ou challenge)

Le Comité se réserve le droit de revoir cette dotation à la hausse comme à la baisse en fonction du nombre de participants.

Notamment la distribution de PE est limitée à 50% des joueurs de niveau challenge classés lors d'une épreuve.

Les paires composées uniquement de joueurs niveau challenge reçoivent la dotation qui leur est la plus favorable dans le cas d'un classement unique de l'épreuve (mélangés avec des joueurs performance par exemple).

Dotation forfaitaire en Points de Performance (PP) pour chaque épreuve des trophées

Seules les compétitions régionales organisées en présentiel par le comité sont dotées plus le simultanément du Hurepoix.

Compétition Comité	Nombre de séances	Participation de Base	1 ^{er}	2 ^{ème}	3 ^{ème}	4 ^{ème}	5 ^{ème} et suivants	TOTAL
Coupe des Vacances – individuel	2 sur 3	80 joueurs	10	8	6	5	4, 3, 2, 1	39
Tournoi de Rentrée – expert AM	1	20 paires	4	3	2	1		20
Tournoi de Rentrée – expert soir	1	20 paires	4	3	2	1		20
Tournoi de Rentrée – performance AM	1	20 paires	3	2	1			12
Tournoi de Rentrée – performance soir	1	20 paires	3	2	1			12
Coupe des Vendanges – expert	2	20 paires	8	6	4	3	2	46
Coupe des Vendanges - performance	2	20 paires	4	3	2	1		20
Triplette de l'Étain	2	24 triplettes	8	6	4	3	2, 1	72
Triplette de Cristal	3	24 triplettes	8	6	4	3	2, 1	72
Coupe d'Automne – expert	2	20 paires	8	6	4	3	2	46
Coupe d'Automne – performance	2	20 paires	4	3	2	1		20
Coupe de Noël	2	20 équipes	8	6	4	2		80
Coupe du Mardi-gras – handicap	2	40 paires	8	6	4	2		40
Coupe du Carnaval - mixte - expert	2	20 paires	8	6	4	3	2	46
Coupe du Carnaval - mixte - performance	2	20 paires	4	3	2	1		20
Coupe de Printemps	2	20 équipes	8	6	4	2	1	42
Patton 1234 AM	3	20 équipes	3	2	1			24
Patton 1234 soir	3	20 équipes	3	2	1			24
1ère Série/2	2	50 paires	14	12	10	8	6, 4, 2, 1	114
2ème Série/2 AM	2	30 paires	6	5	4	2	1	36
2ème Série/2 Soir	2	20 paires	4	3	2	1		20
Hurepoix/8 D1, D2	3 sur 5		8	6	4	2		200
Simultané Hurepoix – individuel	4 sur 7	150 joueurs	18	17	16	15	puis de 14 à 1	157
Coupe de l'Été – expert	2	20 paires	8	6	4	3	2	46
Coupe de l'Été – performance	2	20 paires	4	3	2	1		20
TOTAL								1 248

En cas de participation différente de celle indiquée la dotation sera proportionnelle et arrondie à l'entier le plus proche.

Exemple : Si l'on termine premier à la coupe des vendanges expert alors qu'il n'y a que 12 paires à participer on gagnera : Arrondi $(12/20 \times 8) = 5$ PP

Attribution de PE (Points d'expert) dans le cadre du classement général des trophées Pourcelot PERFORMANCE et CHALLENGE

Une fois déduit l'ensemble des attributions forfaitaires en PE déjà distribuées par le comité pour les épreuves régionales qui en sont dotées, le reste des PE est intégralement distribué aux **100 premiers joueurs niveau Performance et Challenge** du classement général.

Tous les joueurs reçoivent une dotation en PE en fonction du rang selon le tableau suivant :

PERFORMANCE		
Rang	PE	Total
1 à 5	2 000	10 000
6 à 10	1 500	7 500
11 à 20	1 000	10 000
21 à 30	800	8 000
31 à 40	600	6 000
41 à 50	500	5 000
51 à 70	300	6 000
71 à 100	200	6 000
TOTAL	58 500	

CHALLENGE		
Rang	PE	Total
1 à 5	1 300	6 500
6 à 10	1 100	5 500
11 à 20	900	9 000
21 à 30	700	7 000
31 à 40	500	5 000
41 à 50	300	3 000
51 à 70	200	4 000
71 à 100	100	3 000
TOTAL	43 000	

Nota : le total des PE distribués à un joueur au titre des épreuves régionales de comité ne peut excéder 5 000 PE tous comités confondus [règlement FFB]

Attribution de PP (Points de performance) dans le cadre du classement général des trophées Pourcelot

Une fois déduit l'ensemble des attributions forfaitaires en PP déjà distribuées par le comité pour les épreuves régionales qui en sont dotées, le reste des PP est intégralement distribué en fonction du classement général de chaque trophée Pourcelot.

Les joueurs reçoivent les PP selon les tableaux suivants.

Nota : le total des PP distribués à un joueur au titre des épreuves régionales de comité ne peut excéder 30 PP tous comités confondus [règlement du classement FFB]

La dotation est la suivante :

EXPERT		
Rang	PP	Total
1 à 5	30	150
6 à 10	26	130
11 à 15	22	110
16 à 20	20	100
21 à 25	18	90
26 à 30	16	80
31 à 35	14	70
36 à 40	12	60
41 à 45	10	50
46 à 50	8	40
51 à 60	6	60
TOTAL	940	

PERFORMANCE		
Rang	PP	Total
1 à 5	12	60
6 à 10	10	50
11 à 20	8	80
21 à 30	6	60
31 à 40	4	40
41 à 50	3	30
51 à 60	2	20
TOTAL	340	

CHALLENGE		
Rang	PP	Total
1 à 5	5	25
6 à 10	3	15
TOTAL	40	

S'il reste des PP ils sont attribués aux 10 joueurs suivants (4 PP par joueur « expert » et 2PP par joueur performance) puis 2 et 1 jusqu'à épuisement du quota.

Un joueur dont l'indice l'aurait désigné dans une catégorie mais qui n'aurait participé qu'à des épreuves d'une catégorie supérieure pourra être classé dans le trophée de cette catégorie si ça lui est favorable. Par exemple un joueur d'indice de compétition 65 qui n'a participé qu'à des compétitions régionales Expert ou open pourra être classé dans le trophée Expert si la dotation en PP lui est ainsi plus favorable. Idem en challenge.

Calcul des dotations en points de trophée

Toutes les épreuves de Comité et les festivals organisés par un club sont dotés en points de trophée qui contribuent au classement général de chaque trophée Pourcelot (Expert, Performance et Challenge).

Le calcul des Points de Trophée est décrit dans l'annexe 1 ci-dessous.

Annexe 1 - Formules de calcul des Points de Trophée

La première règle c'est de distribuer des points de trophée à tous les participants tant aux épreuves régionales qu'aux festivals organisés par les clubs paramètre a de la formule = 1 soit 100% des participants)

La deuxième règle est de donner un bonus de 20% aux épreuves du soir pour permettre de relancer les épreuves du soir.

La valeur de chaque séance (paramètre K) est fixé à 0,5 points, et le bonus du soir est de 20% soit 1 point de plus par séance. Ainsi une séance de l'après-midi vaut 5 et celle du soir 6.

Deux exemples : Patton 1.2.3.4 après midi, 3 séances donc $3*0,5=1,5$

Coupe de Noel soir 2 séances donc $2*0,5*120%=1,2$

Formule de calcul des Points de Trophée (PT)

Soit les paramètres suivants :

- **N** le nombre d'équipes inscrites dans l'épreuve,
- **A** un coefficient définissant le pourcentage de joueurs (1/A) qui reçoivent des PT, fixé à 100%
- **IV10** la moyenne des 10 plus gros indices de valeur des équipes participant à l'épreuve,
- **K** un coefficient dépendant du nombre de séances et de la nature de l'épreuve.

→ L'attribution aux premiers est : **PT(1) = k IV10**

→ Les membres de l'équipe terminant au rang **r** (avec $r \leq N/A$) marquent : **PT(r) = P(1)*(x2 + x)/2 avec $x = 1 - A*(r-1)/N$**

Les valeurs de **1/A (joueurs)** et **K**, propres à chaque épreuve, figurent dans le tableau par épreuve ci-après :

Compétitions régionales	Paramètres			
	Séances	joueurs	K	IV10
Coupe des Vacances	2 sur 3	100%	1	Calculé
Tournoi de rentrée (AM)	1	100%	0,5	Calculé
Tournoi de rentrée (soir)	1	100%	0,6	Calculé
Coupe de la châtaigne (realbridge)	2	100%	0,6	Calculé
Coupe des Vendanges	2	100%	1	Calculé
Coupe d'Automne	2	100%	1,2	Calculé
Triplette d'Étain	2	100%	1,2	Calculé
Triplette de Cristal	3	100%	1,5	Calculé
Coupe de l'espoir (IC max 45)	1	100%	0,6	Calculé
Coupe de Noël	2	100%	1,2	Calculé
Coupe du jour de l'an	2	100%	0,6	Calculé
Coupe de l'épiphanie (IC max 45)	1	100%	0,6	Calculé
Coupe du Mardi-gras (class ^t handicap)	2	100%	1,2	Calculé
Coupe du Carnaval (mixte)	2	100%	1,2	Calculé
Coupe de la chandeleur (IC max 45)	2	100%	1	Calculé
Coupe de Printemps (class ^t par paires)	2	100%	1,2	Calculé
Patton 1234 après-midi	3	100%	1,5	Calculé
Patton 1234 soir	3	100%	1,6	Calculé
1 ^{ère} Série/2	2	100%	1,6	Calculé
2 ^{ème} Série/2 après-midi	2	100%	1	Calculé
2 ^{ème} Série/2 soir	2	100%	1,2	Calculé
3 ^{ème} & 4 ^{ème} série après midi	2	100%	1	Calculé
3 ^{ème} & 4 ^{ème} série soir	2	100%	1,2	Calculé
Hurepoix/8 D1	min 1 sur 5	100%	0,6	Calculé
Hurepoix/8 D2	min 1 sur 5	100%	0,6	Calculé
Hurepoix/8 D3	min 1 sur 5	100%	0,6	Calculé
Hurepoix/8 Challenge	min 1 sur 5	100%	0,6	Calculé
Simultané du Hurepoix	4 sur 7	100%	1,8	Calculé
Coupe de l'Été	2	100%	1	Calculé
Hurepoix sur Realbridge	4 sur 8	100%	0,6	Calculé
Été en Hurepoix sur Realbridge	4 sur 8	100%	0,6	Calculé

Festivals organisés par les clubs et agréés par le comité pour les trophées POURCELOT	Paramètres			
	Séances	joueurs	K	IV10
<i>Tournoi de Meudon</i>	1	100%	0,5	Calculé
<i>Tournoi de Mennecey</i>	1	100%	0,5	Calculé
<i>Marathon de Brétigny</i>	1	100%	0,5	Calculé
<i>Grand chelem de Massy</i>	1	100%	0,5	Calculé
<i>Tournoi de printemps Antony</i>	1	100%	0,5	Calculé

La liste des festivals organisés par les clubs entrant dans le calcul des points de trophée n'est pas figée en début d'année.

Chaque Club Hurepois peut demander à inclure un festival aux trophées Pourcelot.

Ces tournois doivent être ouverts à tous, arbitrés par un arbitre de comité et dépouillés avec le logiciel Magic contest.

Deux festivals de clubs différents ne peuvent être organisés à la même date. Si le cas se présente, les instances dirigeantes du comité décideront en dernier recours lequel des festivals sera éligible aux trophées.

Les festivals agréés de l'année en cours figurent sur le site FFB (compétition, comité du Hurepoix, festival) :

https://licencie.ffbridge.fr/#/competitions-dashboard/festival?entity_id=36&season_id=35